

Unelmoi ja kokeile!



TAVOITE:

Unelmoida isosti ja ryhtyä tekemään
pienesti.

→ Tuloksena on kokeilusuunnitelma



Huippujuttujen resepti

Tarvitaan:

1. Unelmointia
2. Eri tavalla ajattelua
3. Pienesti kokeilemistä

**Miksi pienesti kokeileminen
on tärkeää?**





Suunnittelu on arvaamista.

Se ei takaa, että mitään tapahtuu.

Kokeileminen on toimintaa.

Se onnistuu aina. Joko syntyy se, mitä pitikin tai ymmärrys, miten asia ei ainakaan onnistu.

Isokin unelma voidaan saavuttaa pienin askelin

"Haluaisin olla mukana suunnittelemassa opetusta"

"Oppilaat suunnittelevat koko koulupäivän"

"Näytelmä historian tunnilla, projekti kokeen sijasta"

"Näinkin lyhyessä ajassa oppilailta tuli paljon hyviä ideoita"

"Käytetään luokassa 15min ideointiin"

"Ideointilaatikko, suunnitteluun aikaa"

"Keskustelua, ideointia, tila"

"Enemmän vapautta päättää miten opiskelee"

Unelma

...

6. Toinen kokeilu

5. Mitä opittiin?

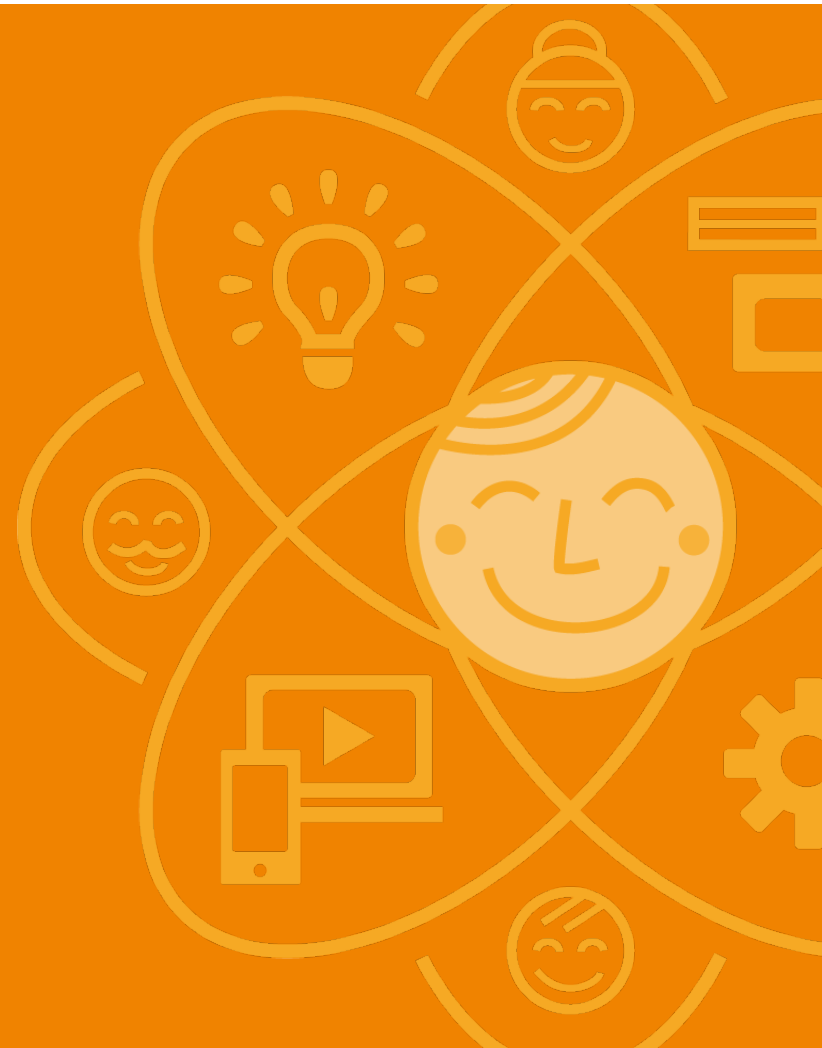
4. Ensimmäinen kokeilu

3. Keksitään toteutusideoita

2. Mitä unelman toteutuminen edellyttää?

1. Tarkennetaan unelmaa

Aletaan töihin



SÄÄNNÖT

1. **Saa** ideoida!
2. Toisten ideoita **ei saa** kritisoida.

Lähtötilanne:

Valitkaa yhdessä oppilaiden kanssa unelmointikysymys, esim. Miten ensi lukuvuodesta tulisi paras ikinä?

Miten opin parhaiten?

Käyttäkää unelmointikortteja hyödyksi

**Kirjoittakaa unelmat
kohtaan 1.**

**Valitkaa unelmista
kiinnostavin ja
kirjoittakaa se otsikoksi!**

**Yksi idea.
5 min**

RYHMÄTEHTÄVÄ:

Mitä unelman toteutumisesta seuraa?

Kirjoittakaa unelman toteutumisen tuottamia hyötyjä kohtaan 2.

Käyttäkää kortteja apuna!

10 min

RYHMÄTEHTÄVÄ:

Mitä unelman toteutumiseen tarvitaan?

Kirjoittakaa kohtaan 3 tarpeita. Olkaa täsmällisiä (esim. ei "asennetta" vaan "opettajalta innostavaa asennetta").

Käyttäkää kortteja apuna!

10 min

RYHMÄTEHTÄVÄ

Keskustelkaa ryhmässä.
Valitkaa yhdessä neljä (4) mielestänne tärkeintä asiaa, joita tarvitaan unelman toteutumiseen ja ympyröikää ne.

5 min

RYHMÄTEHTÄVÄ

Mitä kunkin asian toteutumiseksi voisi **tehdä**?

Tuottakaa yhdessä **konkreettisia** toteutusideoita (verbejä!) kohtaan 4.

Käyttäkää kortteja apuna!

15 min

RYHMÄTEHTÄVÄ

Ympyröikää toteutusideoista neljä (4) kiinnostavinta, oleellisinta tai tehokkainta tapaa tarttua toimeen.

5 min

RYHMÄTEHTÄVÄ

Valmistelkaa ensimmäinen kokeilu!

- Sen voi tehdä pian
(huomenna)
- Siihen ei välttämättä tarvita paljon aikaa
(välitunti riittää)
- Siihen ei välttämättä tarvita paljon ihmisiä
(2-4 riittää)
 - Kokeilemalla halutaan oppia jotain.

15 min

Kokeiluintoa!

